

Fiche récapitulative

1. Calcul numérique et formel

Opérateurs mathématiques		Opérateurs de comparaison		Opérateurs logiques	
+	addition	<	strictement inférieur	and	opérateur logique ET
-	soustraction	<=	inférieur ou égal	or	opérateur logique OU
*	multiplication	>	strictement supérieur		
** ou ^	exposant	>=	supérieur ou égal		
@	composition de fonctions	=	égal		
mod	modulo	<>	différent		

Fonctions mathématiques		Nombres	
cos(x)	cosinus	abs(x)	valeur absolue
sin(x)	sinus	floor(x)	partie entière
tan(x)	tangente	ceil(x)	partie entière supérieure
cosh(x)	cosinus hyperbolique	round(x)	arrondi
sinh(x)	sinus hyperbolique	trunc(x)	troncature
tanh(x)	tangente hyperbolique	min(a,b)	minimum de a et b
arccos(x)	arccosinus	max(a,b)	maximum de a et b
arcsin(x)	arcsinus	sqrt(x)	racine carré
arctan(x)	arctangente	surd(x,n)	racine nième de x
arccosh(x)	arccosinus hyperbolique	iquo(a,b)	quotient de la division euclidienne de a par b
arcsinh(x)	arcsinus hyperbolique	irem(a,b)	reste de la division euclidienne de a par b
arctanh(x)	arctangente hyperbolique	ifactor(n)	factorisation en facteurs premiers
exp(x)	exponentielle	gcd(a,b)	PGCD
log(x) ou ln(x)	logarithme népérien	lcm(a,b)	PPCM
log[10](x)	logarithme décimal	isprime(n)	test de primalité
log[b](x)	logarithme en base b	evalf(x)	evalue la valeur approchée de x

Complexes		Variables	
I	i (racine de -1)	a:=1;	affectation
polar(r,angle)	le complexe $r \cdot \exp(i \cdot \text{angle})$ (à évaluer)	a:='a';	relâchement (a n'a plus aucune valeur)
evalc(z)	forme algébrique (a+ib)	restart;	efface toutes les variables
abs(z)	module		
arg(z)	argument		
Re(z)	partie réelle		
Im(z)	partie imaginaire		
conjugate(z)	conjugué		

Calcul avancé		
sum(expr(k),k=a..b);	somme	ex: sum(2*k, k=1..5); -> 2 + 4 + 6 + 8 + 10
product(expr(k),k=a..b);	produit	ex: product(2*k, k=1..5); -> 2 * 4 * 6 * 8 * 10

Polynômes	
expand(P)	développement
factor(P) factor(P,complex)	factorisation factorisation dans \mathbf{C}
sort(P,x)	tri des termes de P par degré décroissant, par rapport à x
collect(P,x)	tri et regroupement des termes de P par degré décroissant, par rapport à x
coeff(P,x,n)	coefficient du terme de degré n
degree(P)	degré du polynôme
lcoeff(P)	coefficient du terme de plus haut degré
gcd(P,Q)	PGCD de P et Q
lcm(P,Q)	PPCM de P et Q

Fonctions	
f:= x -> f(x); ex : f:=x->x^2;	définition de f
readlib(singular); singular(f(x));	ensemble des points singuliers de f
iscont(f(x),x=a..b)	continuité de f sur l'intervalle [a,b]
discont(f(x),x)	points de discontinuités de f
limit(f(x),x=a) limit(f(x),x=a,left) limit(f(x),x=a,right)	limite de f au point a limite à gauche de f au point a limite à droite de f au point a
diff(expression,var) ex : diff(f(x),x)	dérivation d'une expression par rapport à x
diff(f(x),x,x) diff(f(x),x\$n)	dérivée seconde de l'expression dérivée n-ième de l'expression
D(f) (D@@n)(f)	fonction dérivée de f (f' en maths) fonction dérivée n-ième de f
int(f(x),x)	primitive de f
int(f(x),x=a..b)	intégrale de f entre a et b
plot(f(x),x=a..b)	trace la fonction sur l'intervalle [a,b]

2. Programmation

Définition d'une procédure :

```
nom_procedure := proc(entree1,entree2,...)
    local variable_locale1, variable_locale2,...;
    global variable_globale1, variable_globale2,...;
    instructions;
end;
```

- Les variables d'entrée (entree1, entree2, ...) sont les arguments de la procédure, ce sont les informations que vous donnez à la procédure pour qu'elle effectue son calcul (c'est l'équivalent de la variable d'une fonction).
- Les variables locales (variable_locale1, variable_locale2,...) n'existent que dans la procédure et ne peuvent être utilisées en dehors.
- Les variables globales (variable_globale1, variable_globale2,...) existent en dehors de l'exécution de la procédure et peuvent être appelées et utilisées après l'exécution.

Structures conditionnelles et itératives :

```
if condition1 then
    instructions;
elif condition2 then
    instructions;
else
    instructions;
fi;
```

```
Si condition1 est vrai alors
    faire instructions
Sinon, si condition2 est vrai alors
    faire instructions
Sinon,
    faire instructions
Fin du Si
```

elif est facultatif si vous n'avez pas de condition supplémentaire à indiquer.

else est facultatif si le programme ne doit rien faire lorsque *condition1* n'est pas vérifiée.

```
for k from a to b by p do
    instructions;
od;
```

```
Pour k allant de a à b avec un pas de p, faire
    instructions
Fin du Pour
```

- Le pas *p* peut être omis et est égal à 1 par défaut.
Ainsi la syntaxe peut être simplifiée de cette façon : **for k from a to b do [...] od**;
- Le pas *p* peut aussi être négatif si l'itération doit être décroissante (dans ce cas on doit avoir $a > b$)

```
while condition do
    instructions;
od;
```

```
Tant que condition est vraie, faire
    instructions
Fin du Tant que
```

3. Structures de données

Séquences	
seq(expr(i),i=a..b) ex: seq(2*i, i=1..5)	séquence des termes expr(i) pour i allant de a à b 2, 4, 6, 8, 10
expr(i)\$i=a..b ex: 2*i\$i=1..5	même résultat qu'au dessus 2, 4, 6, 8, 10
x\$n ex: x\$4	répétition de x (n fois) x, x, x, x
A[i]	i-ème élément de la séquence A
A := A,e	ajoute l'élément e à la fin de la séquence A
A := e,A	ajoute l'élément e au début de la séquence A
A,B	séquence composée des séquences A et B mises bout à bout
max(A)	maximum de la séquence A
min(A)	minimum de la séquence A

Listes	
[A] ex: [2, 4, 6, 8, 10]	liste créée à partir de la séquence A
nops(L)	taille de la liste L
select(fonction,L) ex: select(x -> x>0, [1,-1,2,-3])	liste des éléments x de L qui vérifient la condition (fonction(x) = true) renvoie [1,2]
remove(fonction,L) ex: remove(x -> x>0, [1,-1,2,-3])	enlève les éléments x de L qui vérifient la condition (fonction(x) = true) renvoie [-1,-3]
member(e,L)	test d'appartenance de l'élément e à la liste L
op(L) ex: op([1,2,3])	convertit la liste L en séquence renvoie 1, 2, 3
[op(L1),op(L2)]	concaténation des listes L1 et L2
map(f,L) ex: map(f,[a,b,c,d])	applique la fonction f à tous les éléments de L renvoie [f(a),f(b),f(c),f(d)]
sort(L)	trie la liste L dans l'ordre croissant